



**Laboratoria
Przyszłości**

GRUDZIEŃ 2022rok

LEKCJE Z WYKORZYSTANIEM SPRZĘTU ZAKUPIONEGO W RAMACH PROGRAMU
„LABORATORIA PRZYSZŁOŚCI”

Pomimo że od lekcji informatyki o druku 3D minęło trochę czasu, u części uczniów zainteresowanie technologią nie osłabło. Nadal zgłębiają temat i przygotowują własne projekty z wykorzystaniem platformy Tinkercad. Podczas prób wydruku dowiadują się w praktyce, jakie są ograniczenia druku 3D: w projektach zawsze trzeba zabezpieczyć podstawę, na której wydruk powstaje, należy unikać elementów “zawieszonych w powietrzu”, ponieważ takie wydruki nie udają się, dlatego należy zaprojektować dla nich odpowiednie podpory.

Uczniowie klas szóstych, którzy przeszli już pełen kurs BeCreo, w grudniu podczas zajęć z informatyki zaczęli tworzyć własne projekty. Jednym z ciekawszych był projekt przygotowany przez uczniów klasy 6c, symulujący światła drogowe. Po naciśnięciu przycisku światła zmieniały się kolejno z czerwonego na żółte i zielone, a następnie po zaprogramowanym czasie, zapalało się światło żółte i na powrót czerwone.

Klasy drugie podczas zajęć konstruowały i programowały domek na drzewie z ruchomym dachem – Lego Spike, pojazd podwodny oraz szybkie wejście do parku rozrywki.

W klasach trzecich uczniowie zgłębiali temat: Wielkie przygody. Arktyczna przejażdżka i wprawiali skuter śnieżny w ruch. Podczas zajęć modyfikowali model wykorzystując zdobytą wiedzę i umiejętności, identyfikowali słabe strony modelu lub programu by wprowadzić ulepszenia; Aktywnie uczestniczyli w wielu dyskusjach.

Raport grudzień 2022 rok.

Katarzyna Brzezińska